# **UD1-09: EJERCICIO DE TURING BARRA DE PROGRESO**

**1-** Se pide diseñar una máquina de Turing que dibuje una barra de progreso en la salida, esto es, recibimos por entrada un número del 0 al 9 y que cambie los 0's por X, en función del número de la entrada. El número que aparece antes de la # será el número de X.

**Entrada**: 7#000000000

**Salida**: XXXXXXX00

**Entrada**: 0#000000000

**Salida**: 000000000

**Entrada**: 9#000000000

**Salida**: XXXXXXXXX

e0 0 \_ r e55

e55 # \_ r e56

e56 0 0 \* halt

e0 1 \_ r e1

e1 # \_ r e2

e2 0 X \* halt

e0 2 \_ r e3

e3 # \_ r e4

e4 0 X r e5

e5 0 X \* halt

e0 3 \_ r e6

e6 # \_ r e7

e7 0 X r e8

e8 0 X r e9

e9 0 X \* halt

e0 4 \_ r e10

e10 # \_ r e11

e11 0 X r e12

e12 0 X r e13

e13 0 X r e14

e14 0 X \* halt

e0 5 \_ r e15

e15 # \_ r e16

e16 0 X r e17

e17 0 X r e18

e18 0 X r e19

e19 0 X r e20

e20 0 X \* halt

e0 6 \_ r e21

e21 # \_ r e22

e22 0 X r e23

e23 0 X r e24

e24 0 X r e25

e25 0 X r e26

e26 0 X r e27

e27 0 X \* halt

e0 7 \_ r e28

e28 # \_ r e29

e29 0 X r e30

e30 0 X r e31

e31 0 X r e32

e32 0 X r e33

e33 0 X r e34

e34 0 X r e35

e35 0 X \* halt

e0 8 \_ r e36

e36 # \_ r e37

e37 0 X r e38

e38 0 X r e39

e39 0 X r e40

e40 0 X r e41

e41 0 X r e42

e42 0 X r e43

e43 0 X r e44

e44 0 X \* halt

e0 9 \_ r e45

e45 # \_ r e46

e46 0 X r e47

e47 0 X r e48

e48 0 X r e49

e49 0 X r e50

e50 0 X r e51

e51 0 X r e52

e52 0 X r e53

e53 0 X r e54

e54 0 X \* halt